

MAKALAH

Memanfaatkan Website Sebagai Media Publikasi Karya Tulis

*Diajukan untuk memenuhi tugas Orimasinal Penerimaan Anggota Baru Pusat
Pengembangan Ilmiah dan Penelitian Mahasiswa
Universitas Negeri Padang*



Oleh:

Agus Sudiro

08/00703

Teknik Pertambangan

PPIPM

UNIVERSITAS NEGERI PADANG

2009

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga kami mampu menyelesaikan makalah ini. Makalah ini disusun untuk memberikan informasi sekaligus pembelajaran terhadap para penulis pemula yang ingin mempublikasikan hasil dari karya-karya tulisannya. Dalam makalah ini dijelaskan salah satu dari beberapa metode untuk mempublikasikan hasil tulisan dan karya tulis lainnya. Sehingga nantinya minat akan menulis terhadap generasi muda atau pemula akan semakin meningkat dengan adanya metode yang akan dibahas di bab selanjutnya.

Selanjutnya, rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya saya haturkan kepada rekan-rekan, kakak-kakak pembimbing, serta berbagai pihak yang namanya tidak dapat saya sebutkan satu persatu, yang telah membantu saya dalam menyusun makalah ini. Dalam makalah ini saya menyadari banyak sekali kekurangan-kekurangan baik dalam segi penulisan maupun tata bahasa, maka dari itu kritik dan saran yang membangun sangat saya harapkan untuk masa yang akan datang. Semoga makalah ini dapat bermanfaat dan mencapai tujuan yang diinginkan

Padang, 1 Desember 2009

(Agus Sudiro)

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
BAB I Pendahuluan	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi masalah.....	2
C. Batasan Masalah	2
D. Perumusan Masalah	3
E. Tujuan Penulisan	3
F. Manfaat.....	4
BAB II Tinjauan Pustaka.....	5
A. Landasan Teori	5
B. Kerangka konseptual.....	6
BAB III Metodologi Penulisan.....	8
A. Metode Penulisan	8
B. Teknik Pengumpulan Data	8
C. Jenis Sumber Data	8
D. Sistematika Penulisan.....	8
BAB IV Pembahasan	10
A. pengertian website	10
B. unsur-unsur dalam penyediaan website atau situs	11
C. pemeliharaan website.	15
D. perpanjangan masa sewa domain name dan web hosting.	15
E. mendesain website di computer sendiri	16
BAB V Penutup	19
A. Kesimpulan.....	19
B. Saran	19
Daftar pustaka.....	20

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi bukanlah hal yang baru di Indonesia. Teknologi informasi sudah menjadi kebutuhan sehari-hari yang sangat vital. Teknologi ini dapat berupa media cetak atau media elektronik. Media cetak seperti Koran, buku, tabloid, majalah dan lain-lain. Sedangkan media elektronik dapat berupa radio, handphone, televisi, dan internet. Saat ini media informasi yang sangat digemari oleh masyarakat adalah media internet. Karena media ini memiliki karakteristik tersendiri, dimana masyarakat dapat mencari info sesuai dengan apa yang dibutuhkannya. Berbeda dengan media lain yang memberikan suatu informasi secara sepihak.

Dalam memanfaatkan informasi melalui media internet, sebagian besar masyarakat kita berperan sebagai konsumen saja. Artinya, kita dalam mengenal internet hanyalah sebatas mencari informasi, mendownload, dan mengambil sesuatu dari internet itu sendiri. Kalaupun ada, mungkin hanyalah sebatas chatting dengan teman, mengirim tugas melalui email. Yang paling gencar adalah situs pertemanan seperti friendster, facebook dan twitter. Bahkan data terbaru menyebutkan jumlah pengguna facebook di Indonesia adalah sebanyak 3.154.840 orang. Banyak masyarakat yang belum berfikir bagaimana cara agar kita lah yang memberikan informasi tersebut, bukan hanya menikmatinya.

Teknologi informasi sangat berhubungan dengan dunia tulis menulis. Terutama sekali berbagai tulisan berupa pengetahuan yang disajikan dalam bentuk artikel atau esay. Saat inipun banyak penulis pemula yang telah banyak menghasilkan karya tulis yang berkualitas. Namun banyak dari mereka yang kebingungan untuk mempublikasikan atau menyebarkan hasil-hasil karya mereka. Karena kemungkinannya sangat kecil sekali untuk membukukan karya mereka tersebut. Selain pertimbangan biaya, juga factor efisiensi terhadap publikasi buku tersebut

nantinya. Akhirnya karya-karya emas mereka hanya tersimpan dalam bentuk file, lembaran corat-corek, atau di buku-buku tulis mereka.

B. Identifikasi Masalah

Suatu tulisan dapat diketahui kualitasnya dari penilaian subjektif terhadap tulisan tersebut. Untuk dapat dinilai, tentu saja tulisan tersebut harus dipublikasikan. Berbagai cara dapat dilakukan untuk mempublikasikan tulisan. Diantaranya bisa dengan membukukan, menempelkannya di mading, membuat sebuah bulletin, membuat blog atau website. Dua cara terakhir adalah cara yang sering dikenal orang dan digunakan sebagian orang. Namun masih banyak orang yang bingung karena banyak hal yang harus dipelajari dulu sebelum membuat blog atau website.

Salah satu penyebab kurangnya minat para penulis untuk menulis melalui website yaitu kurangnya pengetahuan tentang dunia maya. Tentang bagaimana cara membangun sebuah website, mendesainnya dan banyak lagi lainnya. Hal itu juga akan mengakibatkan berkurangnya minat untuk menulis, karena kita menulis hanya diatas kertas, atau dalam bentuk document word. Tanpa ada kelanjutan terhadap tulisan kita tersebut. Yang tentu saja akan membuat kita cepat bosan karenanya.

C. Batasan Masalah

Makalah ini membahas tentang bagaimana cara mempublikasikan suatu tulisan kedalam sebuah website. Dengan menggunakan software yang ada, serta terbatas pada penulisan pada website. Dalam makalah ini tidak dijelaskan bagaimana cara membangun website dari nol, artinya dari pembuatan desain bentuk, tampilan dan lain-lain. Akan tetapi menjelaskan tentang bagaimana cara menulis pada website dengan desain tampilan yang telah ada. Sehingga kita tinggal mengisi dengan tulisan kita tersebut.

Didalam makalah ini juga akan dijelaskan sedikit bagaimana cara kerja software untuk membuat website, serta hal-hal yang berhubungan dengan hal yang dibutuhkan

dalam membangun sebuah website. Namun tidak akan dijelaskan secara detail, karena akan terlalu banyak sehingga tidak akan fokus terhadap permasalahan pada akhirnya.

D. Perumusan masalah

Rumusan masalah diambil dari beberapa pertanyaan yang biasa muncul sehubungan dengan masalah ini diantaranya seperti:

1. bagaimana cara mempublikasikan tulisan melalui website?
2. Hal-hal apa saja yang harus dikuasai sebelum membangun sebuah website?
3. Apakah bisa membuat website yang murah dan tanpa harus bolak-balik ke warnet?
4. apakah perbedaan website dan blog, serta apa kelebihan masing-masingnya?
5. apakah kelebihan menulis di website daripada menulis untuk dibukukan?
6. Bagaimana membangun website yang menarik sehingga dikunjungi oleh banyak orang?

E. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulisan makalah ini adalah :

1. Menjelaskan tentang salah satu cara mempublikasikan suatu karya tulis yaitu melalui sebuah website.
2. Membahas tentang bagaimana suatu karya tulis dapat dipublikasikan secara online.
3. Mengoptimalkan minat dalam dunia tulis menulis melalui pemanfaatan teknologi informasi.
4. Memecahkan beberapa masalah yang berhubungan dengan dunia blog dan website.

F. Manfaat

Manfaat dari penulisan makalah ini adalah didapatkannya pengetahuan baru mengenai dunia website. Sehingga nantinya masyarakat dan mahasiswa pada khususnya mempunyai minat untuk menulis sesuatu melalui sebuah website, yang pada akhirnya akan membangkitkan minat yang besar untuk menulis.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

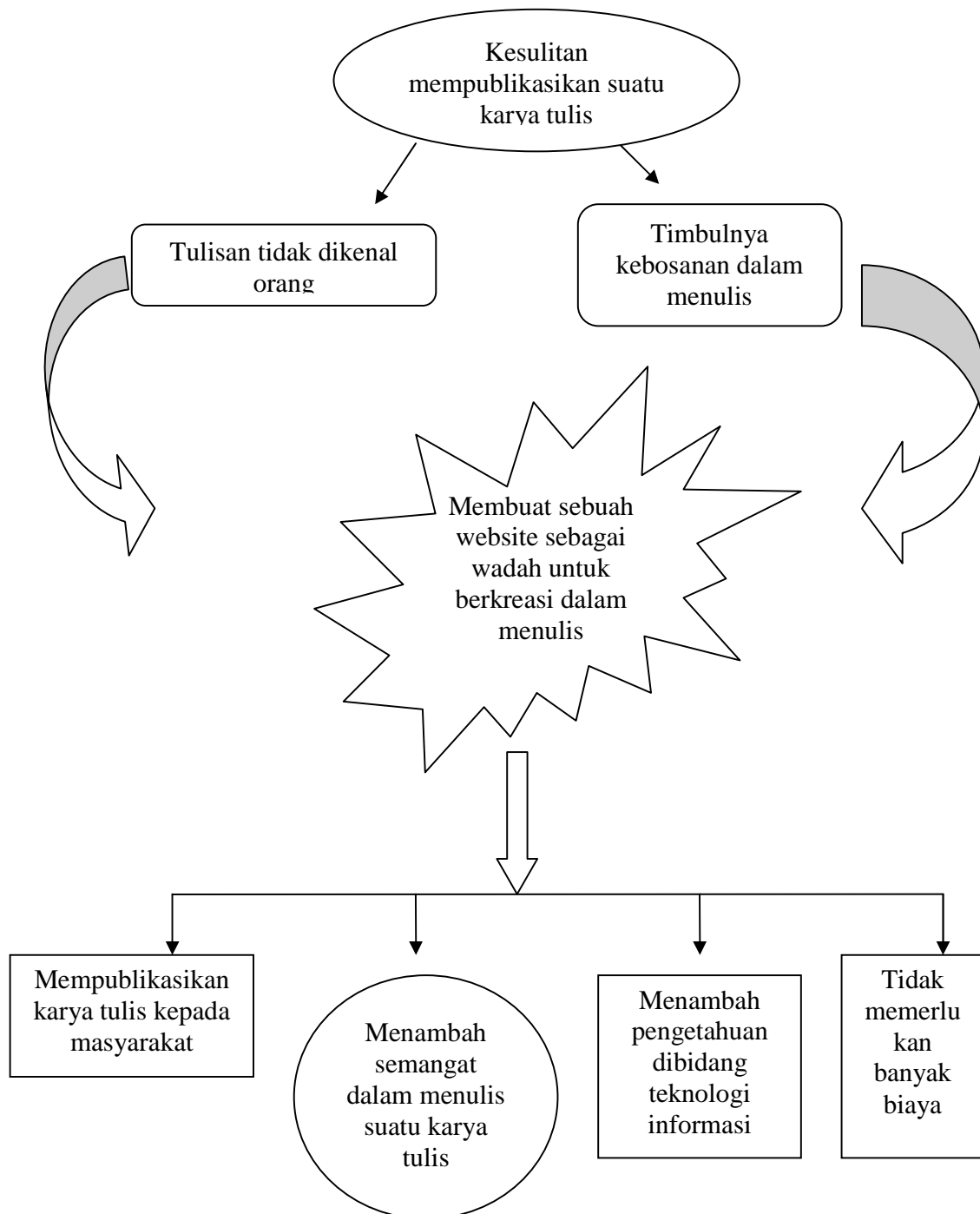
A. Landasan Teori

Website atau situs adalah kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. (<http://equality92.wordpress.com/>).

Domain dianggap berkaitan erat dengan pengertian Daerah, wewenang. Satuan organisasi dengan tanggung jawab administrasi untuk penamaan jaringan atau host. Nama unik untuk memastikan alamat di halaman web di internet. Domain ini terdiri dari 2 atau lebih bagian yang dipisahkan oleh titik. Contohnya mail.yahoo.com, dan www.hotmail.com. (<http://moderatofm.com/tips-cerdas-membuat-website>)

Hosting berasal dari kata host. Komputer yang terhubung dalam jaringan. Memanfaatkan fasilitas yang tersedia dalam suatu komputer yang terhubung dengan jaringan. Layanan internet untuk penempatan informasi-informasi baik untuk halaman-halaman web, penyimpanan email, database, dll. Untuk sederhananya, layanan ini adalah solusi untuk menempatkan halaman-halaman web anda agar selalu online. Dengan demikian, kita tidak perlu menyediakan satu komputer khusus yang selalu online di kantor atau di rumah, melainkan cukup dengan bekerjasama dengan penyedia jasa hosting ini. (<http://www.forumsantri.com/printthread.php?tid=563>)

B. Kerangka Konseptual



Keterangan

1. Suatu karya tulis agar dikenal masyarakat harus dipublikasikan dengan menggunakan berbagai media. Bisa dengan dibukukan, ditempel di madding, atau ditulis pada blog atau website. Jika dibukukan atau dicetak, maka akan memerlukan banyak biaya dan tenaga. Dan jika karya tulis tersebut terdapat beberapa halaman, maka tidak mungkin untuk ditempel dimading.
2. Akibat suatu tulisan tidak dipublikasikan, maka tulisan-tulisan tersebut hanya akan disimpan dalam bentuk file atau bahkan dibuang percuma.
3. Karena banyaknya tulisan yang terbuang percuma, maka akan mengakibatkan kebosanan dalam menulis suatu karya tulis. Sehingga akan menghambat karya-karya yang selanjutnya.
4. Untuk mengatasi hal-hal tersebut, maka salah satu cara yang dapat dilakukan adalah menempatkan suatu tulisan dalam sebuah website. Ada beberapa hal yang harus dipelajari dalam membangun sebuah website ini.
5. Dengan pembuatan website untuk wadah kita berkarya tulis, maka akan dicapai beberapa hasil yaitu:
 - Tulisan yang kita buat akan dikenal oleh masyarakat
 - Menambah semangat untuk menulis sesuatu yang baru dan menarik
 - Semakin memperbanyak pengetahuan dibidang informasi teknologi
 - Tidak memerlukan banyak biaya untuk mempublikasikan karya tulis kita tersebut.

BAB III

METODOLOGI PENULISAN

A. Metode Penulisan

Metode yang dipakai dalam penulisan makalah ini adalah metode deskriptif. Yaitu memaparkan suatu masalah, menganalisisnya, menyimpulkan, kemudian memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut. Metode ini digunakan karena sesuai untuk pokok permasalahan yang dibahas dalam makalah ini. Yaitu tentang mempublikasikan karya tulis melalui website.

B. Teknik Pengumpulan Data

Data penulisan dikumpulkan dari studi *library studi*. Penulis mengkaji sejumlah referensi berupa artikel yang sesuai dengan judul karya tulis ini. Maksud dari studi pustaka ini adalah untuk menemukan teori yang dapat menunjang keabsahan penulisan.

C. Jenis Sumber Data

Jenis data yang digunakan adalah data sekunder, yaitu yang diperoleh dari buku dan karya tulis lainnya yang berhubungan dengan pemanfaatan website untuk media publikasi karya tulis.

D. Sistematika Penulisan

1. Pendahuluan

berisi tentang gambaran permasalahan yang timbul ketika seseorang ingin mempublikasikan suatu karya tulis. Kemudian diakhiri dengan tujuan penulisan makalah ini, yaitu mempublikasikan karya tulis melalui sebuah website.

2. Tinjauan Pustaka

Berisi tentang teori-teori yang telah ada sebagai dasar untuk menganalisis permasalahan, tinjauan pustaka diperoleh dari beberapa referensi.

3. metodologi penulisan

Merupakan uraian tentang metode yang digunakan dalam penyusunan karya tulis ini dan penjelasan sistematika penulisan.

4. pembahasan

merupakan inti dari penulisan ini, dimana dasar teori yang diperoleh dianalisa dan dikaitkan satu dengan yang lainnya.

5. penutup

merupakan bab yang memuat simpulan dan saran dari keseluruhan isi penulisan.

BAB IV

PEMBAHASAN

A. Pengertian Website

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

Contoh website statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan website dinamis adalah seperti Friendster, Multiply, dll. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik.

Banyak orang yang masih bingung perbedaan antara website dan blog. Secara sekilas website dan blog adalah sama, namun sebenarnya keduanya memiliki perbedaan. Suatu blog bisa termasuk website, namun website tidaklah bisa dikatakan sebagai blog. Beberapa perbedaan yang dapat dilihat secara jelas diantaranya sebagai berikut:

1. Berita/Artikel/Postingan diurutkan sesuai waktu

Pada suatu blog, artikel/postingan akan ditampilkan berdasarkan waktu kejadian(hari/tanggal). Postingan yang terbaru akan ditampilkan diatas disusul postingan yang lebih lama. Hal ini dikarenakan karena blog adalah warisan aspek jurnalistik/jurnal yang merupakan diary online. Diary mempunyai isi yang didasarkan pada tanggal, begitu juga dengan blog. Hal itulah yang tidak dimiliki oleh suatu website

2. Konten/Widget

Permasalahan yang sering dialami oleh pengguna website adalah mereka kesulitan dalam penambahan konten. Meskipun saat ini website sudah berkembang

dari statis menjadi dinamis dengan sistem CMS(Content Management System) yang canggih seperti Joomla, Mambo, PHPNuke, CMS buatan sendiri, dan banyak lagi tetapi bagi newbie pembuatan website masih diluar jangkauan mereka. Berbeda dengan blog, pengguna telah dimanjakan dengan sistem publikasi, sistem layout, dan sistem konfigurasi yang sangat mudah dalam penggunaannya. Dengan sedikit latihan mereka dapat dengan leluasa mempublish konten ke dunia WWW, menambahkan menu..widget...dan komponen blog lainnya.

3. Adanya kolom Komentar

Bagian yang sangat penting yang tidak dimiliki website adalah bagian komentar. Postingan yang ada di blog selalu memiliki form/tempat untuk menulis komentar yang juga akan ditampilkan diakhir postingan tersebut, ini memberikan kesan bahwa membuat blog tidak hanya sekedar menulis dan publish tetapi mempunyai daya fungsi diskusi dua arah dimana sang pembaca akan meninggalkan komentar mereka dan sang pemilik juga akan membalasnya sehingga lama-kelamaan akan menjadikan sebuah komunitas diskusi yang sangat besar. Hal ini yang tidak didapatkan dari website.

B. Unsur-unsur dalam penyediaan website atau situs.

Untuk menyediakan sebuah website, maka kita harus menyediakan unsur-unsur penunjangnya, seperti halnya:

1. Nama domain (Domain name/URL - Uniform Resource Locator)

Nama domain atau biasa disebut dengan Domain Name atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, atau dengan kata lain domain name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website pada dunia internet. Contoh : <http://www.google.com> Nama domain diperjualbelikan secara bebas di internet dengan status sewa tahunan. Setelah Nama Domain itu terbeli di salah satu penyedia jasa pendaftaran, maka pengguna

disediakan sebuah kontrol panel untuk administrasinya. Jika pengguna lupa/tidak memperpanjang masa sewanya, maka nama domain itu akan di lepas lagi ketersediaannya untuk umum. Nama domain sendiri mempunyai identifikasi ekstensi/akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan website tersebut. Contoh nama domain ber-ekstensi internasional adalah com, net, org, info, biz, name, ws. Contoh nama domain ber-ekstensi lokasi Negara Indonesia adalah :

- .co.id : Untuk Badan Usaha yang mempunyai badan hukum sah
- .ac.id : Untuk Lembaga Pendidikan
- .go.id : Khusus untuk Lembaga Pemerintahan Republik Indonesia
- .mil.id : Khusus untuk Lembaga Militer Republik Indonesia
- .or.id : Untuk segala macam organisasi yang tidak termasuk dalam kategori “ac.id”, “co.id”, “go.id”, “mil.id” dan lain lain
- .war.net.id : untuk industri warung internet di Indonesia
- .sch.id : khusus untuk Lembaga Pendidikan yang menyelenggarakan pendidikan seperti SD, SMP dan atau SMU

2. Rumah tempat website (Web hosting)

Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam harddisk tempat menyimpan berbagai data, file-file, gambar, video, data email, statistik, database dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di website. Besarnya data yang bisa dimasukkan tergantung dari besarnya web hosting yang disewa/dipunyai, semakin besar web hosting semakin besar pula data yang dapat dimasukkan dan ditampilkan dalam website.

Web Hosting juga diperoleh dengan menyewa. Pengguna akan memperoleh kontrol panel yang terproteksi dengan username dan password untuk administrasi websitenya. Besarnya hosting ditentukan ruangan harddisk dengan ukuran MB (Mega Byte) atau GB (Giga Byte). Lama penyewaan web hosting rata-rata dihitung per tahun. Penyewaan hosting dilakukan dari perusahaan-perusahaan penyewa web hosting yang banyak dijumpai baik di Indonesia maupun Luar Negeri. Lokasi

peletakan pusat data (datacenter) web hosting bermacam-macam. Ada yang di Jakarta, Singapore, Inggris, Amerika, dll dengan harga sewa bervariasi.

3. Bahasa Program (Scripts Program).

Adalah bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam website yang pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis atau interaktifnya sebuah website. Semakin banyak ragam bahasa program yang digunakan maka akan terlihat website semakin dinamis, dan interaktif serta terlihat bagus.

Beragam bahasa program saat ini telah hadir untuk mendukung kualitas website. Jenis jenis bahasa program yang banyak dipakai para desainer website antara lain HTML, ASP, PHP, JSP, Java Scripts, Java applets, XML, Ajax dsb. Bahasa dasar yang dipakai setiap situs adalah HTML sedangkan PHP, ASP, JSP dan lainnya merupakan bahasa pendukung yang bertindak sebagai pengatur dinamis, dan interaktifnya situs.

Bahasa program ASP, PHP, JSP atau lainnya bisa dibuat sendiri. Bahasa program ini biasanya digunakan untuk membangun portal berita, artikel, forum diskusi, buku tamu, anggota organisasi, email, mailing list dan lain sebagainya yang memerlukan update setiap saat.

4. Desain website.

Setelah melakukan penyewaan domain name dan web hosting serta penguasaan bahasa program (scripts program), unsur website yang penting dan utama adalah desain. Desain website menentukan kualitas dan keindahan sebuah website. Desain sangat berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah website.

Untuk membuat website biasanya dapat dilakukan sendiri atau menyewa jasa website designer. Saat ini sangat banyak jasa web designer, terutama di kota-kota besar. Perlu diketahui bahwa kualitas situs sangat ditentukan oleh kualitas designer. Semakin banyak penguasaan web designer tentang beragam program/software pendukung pembuatan situs maka akan dihasilkan situs yang semakin berkualitas,

demikian pula sebaliknya. Jasa web designer ini yang umumnya memerlukan biaya yang tertinggi dari seluruh biaya pembangunan situs dan semuanya itu tergantung kualitas designer. Program-program desain website salah satunya adalah Macromedia Firework, Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, Microsoft Frontpage, dll.

5. Program transfer data ke pusat data.

Para web designer mengerjakan website dikomputernya sendiri. Berbagai bahasa program, data informasi teks, gambar, video, dan suara telah menjadi file-file pendukung adanya website. File tersebut bisa dibuka menggunakan program penjelajah (browser) sehingga terlihatlah sebuah website utuh di dalam komputer sendiri (offline). Tetapi file-file tersebut perlu untuk diletakkan di rumah hosting versi online agar terakses ke seluruh dunia. Pengguna akan diberikan akses FTP (File Transfer Protocol) setelah memesan sebuah web hosting untuk memindahkan file-file website ke pusat data web hosting. Untuk dapat menggunakan FTP diperlukan sebuah program FTP, misalnya WS FTP, Smart FTP, Cute FTP, dll. Program FTP ini banyak ditemui di internet dengan status penggunaan gratis maupun harus membayar. Para web designer pun dapat menggunakan fasilitas FTP yang terintegrasi dengan program pembuat website, misal Adobe Dreamweaver.

6. Publikasi website.

Keberadaan website tidak ada gunanya dibangun tanpa dikunjungi atau dikenal oleh masyarakat atau pengunjung internet. Karena efektif tidaknya situs sangat tergantung dari besarnya pengunjung dan komentar yang masuk. Untuk mengenalkan situs kepada masyarakat memerlukan apa yang disebut publikasi atau promosi. Publikasi situs di masyarakat dapat dilakukan dengan berbagai cara seperti dengan pamlet-pamlet, selebaran, baliho, kartu nama dan lain sebagainya tapi cara ini bisa dikatakan masih kurang efektif dan sangat terbatas. Cara yang biasanya dilakukan dan paling efektif dengan tak terbatas ruang atau waktu adalah publikasi langsung di internet melalui search engine-search engine (mesin pencari, spt : Yahoo, Google, MSN, Search Indonesia, dsb).

Cara publikasi di search engine ada yang gratis dan ada pula yang membayar. Yang gratis biasanya terbatas dan cukup lama untuk bisa masuk dan dikenali di search engine terkenal seperti Yahoo atau Google. Cara efektif publikasi adalah dengan membayar, walaupun harus sedikit mengeluarkan akan tetapi situs cepat masuk ke search engine dan dikenal oleh pengunjung.

C. Pemeliharaan website.

Untuk mendukung kelanjutan dari situs diperlukan pemeliharaan setiap waktu sesuai yang diinginkan seperti penambahan informasi, berita, artikel, link, gambar atau lain sebagainya. Tanpa pemeliharaan yang baik situs akan terkesan membosankan atau monoton juga akan segera ditinggal pengunjung.

Pemeliharaan situs dapat dilakukan per periode tertentu seperti tiap hari, tiap minggu atau tiap bulan sekali secara rutin atau secara periodik saja tergantung kebutuhan (tidak rutin). Pemeliharaan rutin biasanya dipakai oleh situs-situs berita, penyedia artikel, organisasi atau lembaga pemerintah. Sedangkan pemeliharaan periodik biasanya untuk situs-situs pribadi, penjualan/e-commerce, dan lain sebagainya.

D. Perpanjangan Masa Sewa Domain Name Dan Web Hosting.

Perlu dipahami bahwa domain name dan web hosting berstatus sewa. Selama kedua hal itu dibayarkan masa sewa perpanjangannya, maka kita berhak untuk memilikinya dan mempergunakannya. Banyak terjadi kasus kelupaan dalam memperpanjang masa sewanya, atau sulit untuk menghubungi pihak ketiga (web designer) sebagai perantara pendaftaran awal, maka akan berakibat fatal. Kita akan kehilangan domain name sebagai identitas dalam dunia internet. Pastikan kita mengingat untuk memperpanjang masa sewanya.

E. Mendesain Website Di Computer Sendiri

Bayangan kita ketika mendengar-kata kata website adalah hal-hal yang berhubungan dengan internet dan warnet. Maka kita akan mengeluarkan biaya untuk menggunakan jasa warnet tersebut. Tidak mungkin kita berlama-lama di warnet untuk mengotak-atik website kita. Tentu saja hal tersebut akan sangat membuang waktu, tenaga dan biaya. Saat ini telah ada software yang bisa digunakan untuk mempermudah pekerjaan dalam mendesain sebuah website.

Software ini diantaranya adalah appserver dan xampp. Kedua software ini bekerja untuk membuat localhost di komputer kita. Artinya, computer kita tidak memerlukan koneksi internet untuk bekerja dan kita dapat bekerja secara offline. Sebelum kiat mulai bekerja dalam mendesain website, kita harus sudah menginstal appserv atau xampp di komputer kita. Appserv ini berfungsi sebagai localhost yang menjadikan seakan-akan kita bekerja pada sebuah jaringan internet. Karena dalam mendesain website tersebut kita juga akan menggunakan internet explorer atau mozilla firefox.

Setelah appserv terinstall, maka kita akan menginstall program CMS (Content Management System) yang canggih seperti Joomla, Mamboo, PHPNuke atau yang lainnya. Program CMS ini nantinya berfungsi sebagai bentuk desain website. Dengan program ini maka memudahkan kita, karena berbagai fitur telah diberikan di sana. Mulai dari tampilan, template, frontpage dan lain-lain. Sehingga nantinya kita tinggal mengisinya dengan tulisan kita.

Tahap selanjutnya ketika kita telah selesai mengisi website tersebut, maka apapun yang kita tulis akan diubah menjadi bentuk file. File-file inilah yang nantinya akan kita upload ke internet dengan melalui hosting yang telah kita buat sebelumnya.

Dilihat dari fungsinya, maka mempublikasikan karya tulis melalui website ini mempunyai beberapa keuntungan, diantaranya:

a. Suka melakukan web walking (berkunjung ke web lain)

Biasanya jika seorang newbie sudah lama membangun webnya akan ada keinginan untuk melihat web , entah itu ingin membandingkan atau-pun cari referensi. Atau hanya ingin promosi dan memberitahukan bahwa mereka itu ada. Sehingga akan menambah pengetahuan kita.

b. Inovatif

Seorang newbie selalu berkeinginan webnya tampil lebih bagus dari yang lainnya hingga timbullah kreatifitas yang menyebabkan inovasi-inovasi yang menawan.

c. Berlomba-lomba memberi informasi

Biasanya para newbie yang konsisten dengan tema webnya selalu mencari bahan terbaru untuk postingan websitenya. terkadang jika bertemakan berita, selalu berkeinginan postingannya lebih cepat dari website portal berita.

d. Punya rasa tanggung jawab

Seorang newbie biasanya merasa punya tanggung jawab terhadap webnya. Ia takkan membiarkan websitenya terlantar.

e. Konsisten

Newbie sejati selalu konsisten, baik dalam hal publikasi maupun eksistensinya di dunia website. Bahkan ada yang menetapkan waktu wajib postingnya, seperti minimal 3 kali posting dalam seminggu.

f. Interaktif

Seorang newbie yang handal merupakan newbie yang interaktif dan selalu tanggap. Bisa merespon dan suka direspon, bahkan mereka paham betul keinginan pengunjung website mereka.

g. Selalu berbagi ilmu website

Memperkenalkan dan berbagi ilmu seputar website kepada teman, sahabat atau siapa saja dan membawa serta mereka ke dalamnya.

h. Sangat peduli terhadap perkembangan website

Care tentang dunia website yang pada klimaksnya, terbentuklah sebuah komunitas web.

i. Dengan memiliki website ada kepuasan tersendiri

Menulis website seperti halnya menciptakan sebuah karya seni bagi si newbie. Seni bisa membuahkan rasa puas dan web yang ramai pendaatang akan membuat hati riang.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Membuat website tidaklah sesulit yang dibayangkan selama ini. Asalkan ada kemauan dan usaha untuk memulai sebuah website. Website ini dapat didesain dalam computer sendiri walaupun tanpa terkoneksi ke internet. Dengan membuat website, kita akan mudah untuk mempublikasikan suatu karya tulis baik yang berupa artikel maupun karya ilmiah.

Dengan bantuan beberapa software, maka kita mampu membuat computer di rumah kita menjadi seperti online. Sehingga kita bisa memulai sebuah website untuk kemudian kita onlinekan baik itu di wanet maupun dimana saja.

B. Saran

Karya ilmiah ini disarankan untuk menjadi bahan rujukan atau referensi terhadap masyarakat pada umumnya, dan mahasiswa khususnya. Dengan demikian akan menambah pengetahuan masyarakat dibidang dunia maya, sehingga nantinya akan menumbuhkan minat masyarakat terhadap dunia tulis menulis. Karya ilmiah ini juga dapat digunakan bagi penulis yang ingin membahas masalah ini lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Jide.2009.*unsur-unsur dalam penyediaan website.*

<http://equality92.wordpress.com/2009/10/18/unsur-unsur-dalam-Penyediaan-website-atau-situs>. diakses tanggal 30 November 2009 pukul 20.27 WIB

Community,MyBB.2009.*pengertian website, web hosting dan domain name.*

<http://www.forumsantri.com/printthread.php?tid=563>. diakses pada tanggal 1 Desember 2009 pukul 20.33 WIB

FM,Moderato.2009.*Tips Cerdas Membuat Website.* [http://moderatofm.com/tips-cerdas-membuat-website -dalam-lima-menit/](http://moderatofm.com/tips-cerdas-membuat-website-dalam-lima-menit/). diakses pada tanggal 1 desember 2009 pukul 20.37 WIB

FM,Moderato.2009.*Ciri-Ciri dan Sifat Seorang Blogger Sejati.*

<http://moderatofm.com/ciri-ciri-dan-sifat-seorang-blogger-sejati>. diakses pada tanggal 1 Desember 2009 pukul 21.32 WIB